

Jeudi 14 septembre 2023

GS

C.P.

Accueil + travail jusqu'à la récréation avec
Christine Mauget-André, enseignante de GS-CP

E.P.S

Piscine : séance 2

RECREATION

Graphisme : traits verticaux dans les bandes
blanches

CJC 7 : les nombres jusqu'à 5
Calculer des sommes et des différences, les
signes - ; + et =,

Découvrir le principe alphabétique : Ecrire mon
prénom en majuscule d'imprimerie sans modèle.

Evaluation de la qualité graphique, tenue du
crayon, orientation des lettres, + nommer les
lettres de son prénom et d'autres

Choisir différents outils, médiums, supports en
fonction d'un projet ou
d'une consigne et les utiliser en adaptant son
geste

Peinture à l'encre du plateau de jeu des lettres

Fichier maths page 9

Classer ou ranger des objets selon un critère de
longueur ou de masse ou de contenance.

Boîtes à compter : discrimination visuelle

Pause méridienne

Évaluer et comparer des collections d'objets avec des
procédures numériques ou non numériques.

Bataille Petit Ogre

Leçon sur le son [r] + chasse au [r]

Réaliser une construction, reconstituer un objet à
partir d'un modèle représenté

Laçage

épeler et écrire je, tu, il, un

Classer ou ranger des objets selon un critère de
longueur ou de masse ou de contenance

Fiches algorithmes d'objets

Encodage : ra, ti, ar, ir, li, il, + étiquettes
manipulation +boite

Phono

Articulation + vocabulaire : dire une série de 4
mots

Fiche phono sur le son [i]

RECREATION

Problème sur ardoise : additions et soustractions

RECREATION

Choisir quelle silhouette de sport pour l'étiquette du porte-manteau + vocabulaire : le nom des sports

- * Relire la leçon sur le [r]
- * Jouer à écrire des syllabes avec les étiquettes
- * Ligne C de la fiche des nombres 2

