## MARDI 23 JANVIER CM2 – Océane ALVES-JORGE

Horaires	Matières	Compétences	Déroulement		
8h30 8h50	HISTOIRE DES ARTS	Observer une œuvre d'art et en dégager les éléments clés : la décrire, parler de son ressenti, parler de ce qu'on comprend et interprète.	La danse de contes. Observation d'une courte vidéo du ballet « le lac des cygnes ».		
8h50 9h30	FRANCAIS Orthographe	Après négociation en groupe, rendre une dictée sans faute.	Etape 2 de la dictée négociée : par groupe de 4 ou 3, les élèves corrigent leur dictée de la veille en fonction du code erreur (code CHAMPION), ils rendent une dictée avec le moins de fautes possibles après discussion entre eux (avec accès aux supports et leçons).  Voir la dictée ci-dessous.		
9h30 10h10	MATHS Grandeurs et mesures	Convertir des quantités avec des mesures de contenance. Comparer ces mesures, les additionner.	Séance de découverte : les contenances.		
10h10-10h30 RECRÉATION					
10h30 10h45	MATHS Calcul mental	Savoir multiplier un nombre décimal par 100 ou 1000.	Correction des devoirs et calculs sur ardoise.		
10h45 11h30	ANGLAIS	Réagir et dialoguer. Ecouter et comprendre. Enrichir son vocabulaire.	Interaction orale autour de questions étudiées en période 1 et 2. Travail sur la structure langagière : There is / There are		
PAUSE MERIDIENNE					
13h30 13h50	SCIENCES	Découvrir la biodiversité qui nous entoure. Identifier les rôles du vivant (cycle de la matière, pollinisation, chaîne alimentaire). Comprendre l'impact de l'homme sur son milieu. Repartir avec des connaissances concrètes à mettre en place pour favoriser la biodiversité.	Intervention de la LPO		
15H10 – 15H30 RECREATION					
15h30	SCIENCES	suite	suite		

16h30				
Devoirs pour le MARDI 30 JANVIER				
MATHS:		Apprendre la leçon n°19 (cahier de leçons).		
		Apprendre la leçon sur There is/ There are et apprendre le vocabulaire de la fiche Hello Kids – Fiona -Période 3 (classeur).		
HISTOIRE DES ARTS: Répondre à la question en bas de la fiche « La danse de contes » (classeur)		» (classeur)		

## **Dictée semaine 3 :**

On croit souvent que les pythons écrasent leurs victimes, mais il n'en est rien. Quand ils ont trouvé une proie à leur convenance, ils l'attaquent, la gueule grande ouverte, se jettent dessus et enroulent leur corps autour d'elle. L'animal assailli se débat furieusement et consomme beaucoup d'oxygène. Finalement, ne pouvant plus respirer, il meurt asphyxié. **55 mots.**