

	A	B
1	Jeudi 29 janvier 2026	
2	GS	C.P.
3	Accueil en classe : puzzles, dessins libres, étiquettes de présence	
4	Rituels : date, comptage, nombre du jour , nourrir le monstre +	Fiche nombre du jour
5	Origami pingouin	Initiation à la grammaire texte 3 : comprendre les liens entre deux propositions "parce que", compléter des phrases + Livret d'entraînement page 3
6	Bonhomme du mois de janvier : en papiers à coller	Lire des phrases seuls -- Vrai / Faux, associer début et fin de phrase
7	RECREATION	
8	Ateliers recherche	Bonhomme de neige prénom
9	Parcours PLouk : suivre un chemin orienté	Encodage son [ã]
10	PAUSE MERIDIENNE	
11	Lecture offerte Petit bonheur	
12	Cahier de graphisme : Tenue crayon, sens de rotation, respect du tracé entre les lignes,	CJC 62 : additions et soustractions
13	Repérage syllabe + codage	Fichier CJC page 56
14	Récréation	Problème ardoise
15	Récréation	

	C	D	E	F	G	H
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						

	A	B
16	Bascules : Equilibrer la bascule avec boules de pâte à modeler différentes	Lire et Faire lire : le loup
17		<u>Pour vendredi 30 janvier :</u> * Relire la leçon sur [ã] * Lire et épeler : quand, dans, avant, grand, grande, quatre, cinq, six * Ligne C de la fiche des nombres 20 * Livret d'entraînement page 3
18		

	C	D	E	F	G	H
16						
17						
18						